1. Project-description-v1.0

Στην τελική έκδοση (v1.0), όποιες οθόνες έχουν υλοποιηθεί θα πρέπει να ενσωματωθούν, δείχνοντας το αρχικό παράδειγμα (mock-up) και την τελική οθόνη που υλοποιήθηκε. Μπορεί στην τελική έκδοση να υπάρχει και το πλήρες ιστορικό των οθονών. Στην Εικόνα 2φαίνεται μια αρχική mock-upοθόνη που έχει σχεδιαστεί από συμφοιτητές σας, αλλά στα πλαίσια ενός workshop 2 ωρών (για αυτό και είναι τόσο απλή) με στυλό και χαρτί. Στην Εικόνα 3φαίνεται η ίδια οθόνη όπως σχεδιάστηκε πάλι μέσα στο workshop, ενώ στην Εικόνα 4 είναι η τελική οθόνη, όπως αναπτύχθηκε τελικά.

1. Risk-assessment-v1.0

Το κρατάμε όπως είναι

1. Feasibility-study

Το κρατάμε όπως είναι

1. Use-cases

Το κρατάμε όπως είναι

1. Robustness-diagrams

Το κρατάμε όπως είναι

1. Sequence-diagrams

Το κρατάμε όπως είναι

1. Domain-model

Το κρατάμε όπως είναι

1. Class-diagram

Το κρατάμε όπως είναι

1. Project-code

Αναφέρουμε τις αλλαγές που έγιναν στο 6ο παραδοτέο από το 5ο με αναφορά στην έκδοση που είχαμε κάνει push τότε και παραθέτουμε παραδείγματα αλλαγών.

1. Test-cases

Με βάση αυτά που διδαχθήκατε στο μάθημα, επιλέξτε μια ή περισσότερες μεθόδους ελέγχου και δώστε τα δεδομένα ελέγχου με τα οποία ελέγξατε τον κώδικά σας. Ιδανικά μπορούν να παραδοθούν δύο εκδόσεις με testcases, η πρώτη έκδοση (v0.1) με την προτελευταία έκδοση του κώδικα στο παραδοτέο 5 και η τελική έκδοση (v1.0) μαζί με το τελικό παραδοτέο 6. Στην τελική έκδοση μπορείτε να προσθέσετε νέα δεδομένα ελέγχου για κώδικα που προσθέσατε και αλλάξατε, αλλά και αποτελέσματα ελέγχων στον κώδικά σας